



COMUNE DI PAVIA  
CONSIGLIO COMUNALE

Pavia, 29 ottobre 2024  
PG.

AI CONSIGLIERI COMUNALI  
AL SINDACO  
AGLI ASSESSORI COMUNALI  
ALL'ALBO PRETORIO  
AL VICE PRESIDENTE DEL CONSIGLIO COMUNALE  
AL SEGRETARIO GENERALE  
AL PREFETTO DELLA PROVINCIA DI PAVIA  
AI REVISORI DEI CONTI  
**e per conoscenza**  
ALLA STAMPA CITTADINA

Il Consiglio Comunale è convocato nella **Sala consiliare** di Palazzo Mezzabarba in seduta pubblica di prima convocazione il giorno **Giovedì 7 Novembre 2024 ore 20.30** per la trattazione del seguente argomento iscritti all'ordine del giorno:

**1. "Discussione in merito alla mobilità urbana e alla sicurezza stradale"**

IL PRESIDENTE DEL CONSIGLIO COMUNALE

Fabio Castagna

*I testi degli atti iscritti all'ordine del giorno sono visionabili dai signori consiglieri nella procedura Pavia consigli cloud*

**N.B.** Limitatamente al punto 1 il Consiglio è riunito in seduta aperta. Potranno prendere la parola per interventi **nel tempo limite di 3 minuti ciascuno** i rappresentanti delle associazioni, comitati ect. che invieranno richiesta di partecipazione entro le ore 12 di martedì 5 novembre 2024 a mezzo email a [consiglio@comune.pv.it](mailto:consiglio@comune.pv.it) indicando nella email nome e cognome, gruppo rappresentato, argomento dell'intervento e numero di telefono per eventuali comunicazioni urgenti.

La seduta verrà trasmessa in diretta sul portale Paviaconsiglicloud e sul canale YouTube del consiglio comunale, verranno contingentati gli accessi alla sala consiglio per evitare assembramenti.

*Prima della apertura di seduta verrà pubblicata la scaletta degli interventi*

Al termine della discussione di cui al punto 1 il Consiglio Comunale continuerà in seduta di seconda convocazione per la trattazione delle IQ, le Interpellanze, proposte di deliberazione, gli ordini del giorno e le mozioni iscritti all'ordine del giorno e non trattati nella seduta di prima convocazione del 4 novembre 2024.

U

COMUNE DI PAVIA  
Comune di Pavia

Protocollo N. 0136751/2024 del 29/10/2024